

Planificação Geral
2022/2023

Disciplina **API B**
Ano **12.º**

1.º Semestre		2.º Semestre	
N.º de aulas previstas	49	N.º de aulas previstas	49
Aprendizagens Essenciais			
<p>Introdução à programação</p> <ul style="list-style-type: none"> • Compreender e elaborar algoritmos; • Desenvolver programas, direcionados à resolução de problemas de baixa/média complexidade, que utilizem diferentes: tipos de dados; operadores lógicos; operadores aritméticos; estruturas de controlo de seleção; estruturas de repetição; funções; ficheiros e classes. 		<p>Introdução à multimédia</p> <ul style="list-style-type: none"> • Identificar conceitos de multimédia; • Conhecer os diferentes tipos de media estáticos (texto e imagem); • Conhecer os diferentes tipos de media dinâmicos (vídeo, áudio e animação); • Gerir e desenvolver projetos multimédia. 	

PONDERAÇÃO POR DOMÍNIOS E CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO			
Domínios de aprendizagem		Ponderação	CrITÉrios de avaliação
Conhecimentos e Capacidades (90%)	Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais	15%	Compreensão Apropriação Rigor Clareza Raciocínio
	Investigar e pesquisar	25%	
	Comunicar e colaborar	25%	
	Criar e inovar	25%	
Atitudes e Valores	Responsabilidade e Integridade Excelência e Exigência Curiosidade, Reflexão e Inovação Cidadania e Participação Liberdade	10%	Responsabilidade Participação Reflexão Cooperação

Obs.: Para efeitos de classificação, deverão ser utilizados três processos de recolha de informação de diferentes tipologias, a negociar/discutir com os alunos.